

## Les 12 travaux de Zabdo

Poi'z : Zabdo  
Thème du parcours : Sport  
Difficulté du parcours : 4/5  
Terrain : 4/5  
Durée du parcours : 2h-3h  
Distance à parcourir : 8.00Kms



*Salut les z'athlètes ! Je vous attends au château des hauts de Bosmie pour nous inscrire aux Z'olympiades. C'est une compèt' qu'organise Zigomatix. Si nous parvenons à passer les douze épreuves haut-la-main, nous remporterons la reconnaissance des dieux !*



Point de parking [gps][["N45°46.096","E001°12.915","45.7682667","1.2152500"](#)]

### 1 . Phobia Administrativa (N45° 46.095' / E001°12.961')



*Bonjour et bienvenue à tous les participants ! Au cours de ces Z'olympiades, vous devrez à la fois faire travailler votre physique, votre mental et votre sens de l'observation. A l'issue de la compétition, les z'aventuriers victorieux se verront récompensés par les dieux, qui exhausseront chacun de leurs souhaits.*



*Chaud, chaud, chaud ! Vous êtes prêts les gars ?*



*Première épreuve et non des moindres : « vaincre sa phobie administrative ». Si l'on en croît la légende, cet endroit est un véritable labyrinthe et serait « maudit »... La plupart des portes se ferment sur votre passage, les formulaires à remplir seraient sans fin et les stylos-billes, eux-mêmes, se retourneraient contre leur propriétaire en refusant d'écrire ! Soyez prudents.*



Finalisez votre inscription aux Z'olympiades. Combien de marches devez-vous gravir pour pouvoir entrer ? Multipliez ce nombre par 5 puis divisez-le par 2.

Notez ce nombre qui vaut A. A = \_\_\_\_\_



Direction la deuxième épreuve ! Au point de passage [gps][["N45°46.033'", "E001°12.974'", "45.7672167", "1.2162333"]] prenez le sentier de gauche.

## 2 . Lancer de disque (N45°45.976' / E001°12.955')



*Je vois que le niveau est élevé aujourd'hui ! Voici donc un nouveau défi : Zellé a tenté un lancer de disque, comme le grec Homère le décrivait dans l'Illiade et a utilisé un "Solos", un disque percé d'un trou ... mais s'est laissée distraire par l'arrivée du Bad Poi'z Zarbi.... elle n'a donc pas vu où avait atterri son disque ...*



*Ouch, pas facile cette épreuve... Tenez, prenez mes jumelles ! Je m'en sers habituellement pour admirer ce beau point de vue. Je les ai trafiquées de manière à voir toujours plus loin... Elles vous aideront à retrouver le disque !*



A vous de jouer ! Retrouvez le disque de Zellé. De quelle couleur est le disque ?

- Argenté : 1
- Rouge : 2
- Doré : 3

Notez ce chiffre qui vaut B. B = \_\_\_\_\_

## 3 . Coup de sifflet de l'arbitre (N45°45.944' / E001°13.087')



*Attention ! Vous risquez d'être hors jeu si vous dépassez cette ligne. N'entrez pas dans la ferme.*

## 4 . Décryptage (N45°45.939' / E001° 13.321')



Pas mal du tout ! A présent, voici l'intitulé du troisième défi : « décrypter le message codé ». Zaïtek va émettre sur les z'ondes une question cryptée. Vous devrez faire preuve de déduction pour la comprendre ! Prêtez l'oreille...



Mon message : **pbzovra q'nagraar enqvb iblrm-ibhf ?**



Salut mes braves. Vous l'avez ? Pendant la guerre, j'utilisais cette méthode de cryptage pour communiquer secrètement la position de l'ennemi aux maquis voisins. Voici la clé :

A|B|C|D|E|F|G|H|I|J|K|L|M  
-----  
N|O|P|Q|R|S|T|U|V|W|X|Y|Z



Quelle est votre réponse ?

Notez ce chiffre qui vaut C. C = \_\_\_\_



Au point de passage [gps] ["N45°45.9644'", "E001°13.523'", "45.7660733", "1.2253833"] ne tournez pas à droite, il s'agit d'un chemin privé. Continuez tout droit, en contre-bas. Au jalon suivant [gps] ["N45°45.969'", "E001°13.584'", "45.7661500", "1.2264000"] allez tout droit.



Accrochez-vous, on amorce la descente ! Tout schuss !

## 5 . Observation (N45°45.994' / E001°13.732')



Wahou ! On survole la compétition les gars ! J'espère que les épreuves vont se corser ...



Voici venir la quatrième épreuve : « Observation ». Ortix, déesse de la nature, a dissimulé un indice près de votre position. Il se fond dans son environnement si bien que pour des z'yeux d'humain, il est presque indétectable. Soyez à l'écoute de la nature. Autrement dit, écoutez bien les consignes d'Ortix...



Au pied de l'arbre dissimulé, il vous faut courber l'échine pour espérer le trouver. A la croisée des chemins rencontrés, ce chiffre y est gravé.

Notez ce chiffre qui vaut D. D = \_\_\_\_



Poursuivez sur la droite, en direction du point suivant.

## 6 . Trek (N45°45.958' / E001°13.821')



*Vous z'êtes chauds ?! Je crois qu'on attaque la montagne !*



*Cinquième épreuve de ce tournoi : « Gravir le mont Sainte-Audix ». Toutatis lui-même a bâti cette montagne qui, à son sommet, abrite le siège des dieux. Il a donc fait en sorte que personne ne puisse la gravir. Chutes d'eau tumultueuses, sols escarpés, pythons rocheux et pythons tout court... Vous z'en sortirez sacrément amochés.*



*[Gloups] Euh. Vous êtes sûrs qu'il faut y aller ? Il y a peut-être un autre chemin ?*



*Un peu de courage, Zarthus ! Nous sommes venus pour gagner, alors allons-y. Je passe devant...*



A quelle altitude vous trouvez-vous ? Additionnez ce nombre à l'altitude du mont Sainte-Audix (2 918 m), pour obtenir une nouvelle donnée à quatre chiffres. Additionnez ces quatre chiffres pour obtenir un nombre.

Notez ce nombre qui vaut E. E = \_\_\_\_\_



Au [gps][`"N45°45.942","E001°13.828","45.7657000","1.2304667"`] prenez le chemin de droite. Montez !

## 7 . Lancer de javelot (N45°45.677' / E001°13.740')



*Pas évident ce trek... Tout le monde tient encore sur ses deux jambes ?*



*Ma guibole tient le choc ! Par contre, je crois que j'ai égaré mon souffle dans la montée...*



*Vous z'êtes impressionnants ! Les dieux sont bluffés. Voyons comment vous allez vous en sortir dans cette sixième épreuve : « lancer de javelot ». Vous allez affronter « Protéix », champions divin invaincu depuis des siècles. Sa force est sans égale, son javelot traverse les mers et les océans.*



*Psiit ! Les géocacheurs, venez par ici... Je vous ai préparé une potion de force qui vous permettra de gagner à coup sûr ! Ses effets se dissiperont après votre lancer...*



*Franchement Zellé, tu devrais savoir que je ne triche jamais ! Sauf à la belotte contre Zarthus... En tous cas, c'est toujours sans sucreries et sans produits dopants !*



Lancez votre javelot ! Visez le Nord-Ouest et observez droit devant ! Où se situe le "javelot blanc" ?

- 1) Entre deux grands arbres
- 2) Devant un muret en pierre sèche
- 3) A la droite d'un étang

Relevez le numéro de la bonne réponse.

Notez ce chiffre qui vaut F. F = \_\_\_\_



*N'oubliez pas de replacer le viseur exactement où vous l'avez trouvé. Merci d'avance pour les autres participants.*



Continuez tout droit.

## **8 . Chute libre (N45°45.495' / E001°13.588')**



*Belle perf' les gars ! Ça n'a pas suffi pour battre Protéïx, mais vous enregistrez tout de même le deuxième plus beau lancer. Cela force l'admiration...*



*Quel beau panorama, regardez ça les z'aventuriers. On se croirait sur le toit du monde !*



*C'est un peu ça Zarthus, car vous êtes désormais au sommet du Mont Sainte-Audix, domaine des dieux. C'est ici que se déroule la septième épreuve : « chute libre » !*



*Je sens que je vais avoir le mal de l'air...*



Votre défi, vous lancer du sommet de la montagne sacrée pour atterrir dans le domaine des z'hommes. Tout le monde a harnaché son parachute ? « Chronofix » vous donne le décompte avant le grand saut...



Jusqu'à combien devez-vous compter avant de sauter ?

Notez ce nombre qui vaut G. G = \_\_\_\_

Indice : sur le tronc d'un arbre, au bord du chemin.



Continuez, puis empruntez la route face à vous au [gps][ "N45°45.441'", "E001°13.505'", "45.7573500", "1.2250833" ]. Au [gps][ "N45°45.355'", "E001°13.387'", "45.7559167", "1.2231167" ], tournez à droite.

## 9 . Natation (N45°45.333' / E001°13.295')



Wouhouuu ! Quelles sensations ! Est-ce que tout le monde s'en est sorti ?



J'en peux plus...



Encore une victoire pour cana... Euh, pour les z'athlètes olympiques, bien sûr ! Hum. Voici donc la huitième épreuve : « natation ». Cette mare, en apparence anodine, mène en réalité au royaume des enfers. Votre défi : éviter de vous faire happer par le gouffre et de rejoindre les profondeurs abyssales... Pour cela, vous devez retrouver un objet qui vous permettra de flotter ! Bonne chance !



Ne pouvait-il pas y avoir une épreuve « trouvez un bouton d'or »... Ou « suivez le papillon » ?!



Trouvez un objet vous permettant de flotter. Relevez le chiffre qui y est inscrit.

Notez ce chiffre qui vaut H. H = \_\_\_\_



Au [gps][ "N 45°45.325'", "E 001°13.223'", "45.7554167", "1.2203833" ] tournez à gauche direction Jourgnac. Tournez à droite au [gps][ "N 45°45.228'", "E 001°13.199'", "45.7538000", "1.2199833" ] et de nouveau à droite au [gps][ "N 45°45.206'", "E 001°13.167'", "45.7534333", "1.2194500" ].

## 10 . Estimer la taille du menhir (N45°45.040' / E001°12.783')



*Sacrée condition physique ! Je peux vous dire que le podium se rapproche pour vous. Voici la neuvième épreuve : « estimer la taille du menhir ». Facile, me direz-vous ? Sachez que ce défi consiste à déterminer sa circonférence, sans utiliser d'outil de mesure.*



*Alors là, ça se complique...*



*Si je puis me permettre. Les règles ne précisent pas quelle unité de mesure doit être utilisée et mentionne uniquement des « outils ». N'est-ce pas ? Alors pourquoi ne pas donner sa circonférence en « z'humains » !*



*Tu es un génie !*



Les menhirs sont nos amis, embrassez celui-ci ! Combien de personnes adultes faut-il pour en faire le tour ?

Notez ce chiffre qui vaut 1. 1 = \_\_\_\_



*Carton rouge ! La fédération Bad Poi'z exige que les participants chaussent du 53 et fassent plus de 2m75 afin de pouvoir disputer cette épreuve. Vous z'êtes donc disqualifiés !*



*File Zarbi, si tu ne veux pas goûter à mon poing divin...*



Tournez à droite de manière à rejoindre la route au [gps][ "N45°45.147'", "E001°12.739'", "45.7524500", "1.2123167" ]. Traversez-là pour vous diriger en face. Faites attention aux voitures ! Au [gps][ "N45°45.473'", "E001°13.387'", "45.7578833", "1.2091000" ] suivez le balisage jaune, sur la droite.

## 11 . Course de char (N45°45.638 / E001°12.499)



*Ça, c'était hyper malin ! J'espère que vous allez gagner, vous z'êtes vraiment trop forts. A présent, voici une épreuve incontournable des Z'olympiades depuis leur création : « la course de char » ! Vous serez dans l'écurie rouge, dite « Ferrarix ». L'objectif est simple, parvenir à la onzième épreuve avant les équipes adverses. Prêts ? Partez !*





Combien de clous voyez-vous sur le fer à cheval ?

Notez ce chiffre qui vaut J. J = \_\_\_\_



Tournez à gauche dans la rue des Ecoles. Au [gps][\"N45°45.694\", \"E001°12.499\", \"45.761583\", \"1.208566\"] tournez à droite. Continuez sur l'Avenue de la Libération jusqu'au [gps][\"N45°45.736\", \"E001°12.656\", \"45.7622667\", \"1.2109333\"] où vous tournerez à droite.

## 12 . Saut en hauteur (N45° 45.736 / E001° 12.660')



*Top ! Joli chrono les gars... Voici la onzième épreuve à présent : « le saut en hauteur ». Le but sera de passer au-dessus de cet arbre gigantesque afin de pouvoir vous qualifier pour la finale.*



*C'est dans mes cordes ! Il suffit de prendre un peu d'élan...*



Quel est cet arbre ? Lisez le panneau. Comptez combien de lettres composent ce nom commun (ex. érable).

Notez ce chiffre qui vaut K. K = \_\_\_\_



Rejoignez bien la **Rue de la Frugerie** comme indiquez ci-dessous. Certains Tèrr'aventuriers ont pris l'habitude de couper à travers mais c'est une propriété privée. Si vous souhaitez que le jeu perdure soyez respectueux des lieux et des propriétés.



Empruntez l'étroit passage au [gps][\"N45°45.663\", \"E001° 12.671\", \"45.7610500\", \"1.2111833\"]. Arrivés sur la route départementale, tournez à gauche puis prenez la rue de la Frugerie sur votre droite au [gps][\"N45° 45.679\", \"E001° 12.705\", \"45.7613167\", \"1.2117500\"]. Poursuivez dans cette rue, jusqu'au point suivant.

## 13 . Soulever un bœuf (N45°45.932 / E001°13.069')



*Ultime défi avant le nirvana ! C'est une épreuve de force... Parviendrez-vous à battre le dieu « Jeansoulèvdix » qui arrive à porter un bœuf à bout de bras ?*



*Easy ! Un jour, j'ai dû transporter toutes les vaches d'un agriculteur jusqu'au pré voisin... Elles ne parvenaient pas à traverser un ruisseau en crue !*



Observez le triangle sur le mur de la grange. Les plaques présentes témoignent des prix remportés lors de concours agricoles. Quel animal est à l'origine de ces récompenses ? Comptez le nombre de lettres qui compose le nom de l'animal (sans le déterminant).

Notez ce chiffre qui vaut L. L = \_\_\_\_

## 14 . La cache !



*Félicitation les sportifs ! Vous venez de prouver que vous êtes de véritables z'athlètes : fair-play, tactiques et en pleine forme physique ! Les dieux récompensent votre ténacité comme il se doit. Faites un vœu et il sera exhaussé...*



Si vos réponses aux énigmes sont exactes, les coordonnées GPS de la cache s'affichent en vert sur l'application mobile. Cliquez sur "localiser la cache" et laissez-vous guider.

Coordonnées : N45°(A-E-6)(BxI).(F)(G+H)' / E00(K/L)°(C)3.0(J)(D-4- 3)'  
*Le mot mystère est inscrit dans le carnet, placé à l'intérieur de la boîte.*



Félicitations, vous avez trouvé la cache !  
A bientôt pour de nouvelles aventures !



Chers z'amis, nul besoin de dégrader les lieux qui vous entourent ! La cache est sûrement là, sous vos yeux. Votre quête doit rester sans incidence sur votre environnement. Merci.